

CONVOYEUR DE MANUTENTION POUR CHARGES LEGERES



Le convoyeur motorisé par rouleau moteur 24V est spécialement adapté pour la manutention de cartons, caisses plastique et autres charges à fond plat.

Il peut être utilisé pour de nombreuses applications, logistiques, industrielles, préparation de commandes...

Facile à mettre en œuvre, c'est l'outil idéal pour augmenter la productivité et améliorer les conditions de travail.

Nos convoyeurs sont entièrement personnalisables :

Nous nous adaptons à vos contraintes de Largeur, Longueur, Hauteur, Vitesse, Couleur...

Grâce à notre bureau d'études intégré, nous saurons vous proposer la meilleure solution répondant au mieux à vos attentes.

Convoyeur à Rouleaux Moteurs **SERIE RM**

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Charge admissible jusqu'à 60Kg
par mètre linéaire.
Vitesse de 10 à 60 m/min.
Rouleaux Ø50 en acier zingué.
Longeron peint Epoxy.
Pas entre rouleaux disponibles: 78/104.
Rouleaux moteur 24V DC 32W
Courroies Poly-V 2 dents ou
courroies ronde Ø5

OPTIONS DISPONIBLES

Pied réglable en hauteur
Guide latéral
Butée d'extrémité fixe
Portillon relevable
Courbe à rouleaux moteurs
Transfert à courroies plates
Cartes électroniques
...

FONCTIONNEMENT

Tous les rouleaux sont reliés par des courroies esclaves Poly-V ou rondes.
Au milieu de chaque zone est installé un rouleau moteur 24V.
Il est donc possible de créer des zones et de travailler en accumulation
sans contact. Les colis se suivent sans jamais se toucher.
Il est possible d'associer à chaque rouleau moteur une carte électronique
permettant le pilotage individuel ou en réseau. Le convoyeur est entière-
ment sécurisé grâce à sa carterisation en tôle entre les rouleaux.



Courbes à rouleaux moteurs

- Rouleaux acier Ø50
avec bague PVC coniques
- Entraînement par courroies
poly-V ou ronde
- Pas moyen entre rouleaux
80mm



Transfert à courroies plates

- Capacité standard:
colis 600x400,
poids maxi 30Kg
- Entraînement dans les 2
directions par rouleaux
moteurs 24V
- Courroies plates de transfert
- Elévation pneumatique